

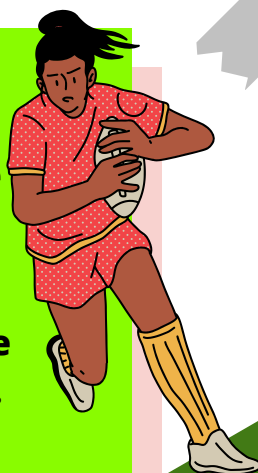


SAQUES DE CENTRO

- Los partidos inician cada tiempo con un saque de centro.
- Después de cada ensayo, el juego lo iniciará el equipo que **MARCÓ** con un saque de **PATADA de VOLEA**, desde la mitad de su campo, estando todos los jugadores detrás del jugador lanza.

ATACANTES

- Los atacantes deben correr hacia los **ESPACIOS LIBRES**. Si no hay espacios libres, el jugador debe pasar el balón a otro.
- **NO** se puede pasar el balón hacia **DELANTE**. Una mala recepción con caída del balón hacia delante tiene, será sancionado con la pérdida del balón.
- Cuando al atacante con **BALÓN** le **QUITAN 1** de sus cintas, puede pasar el balón a otro compañero sin realizar ninguna parada del juego.
- El equipo atacante tiene **5 OPORTUNIDADES** (agarrado de cintas) para atacar
- **NO** podrán impedir que le agarren sus cintas.
- **NO** podrán jugar si no lleva dos cintas a ambos lados
- **NO** están permitidos los giros consecutivos para evitar el agarrado de la cinta
- Si el balón cae al suelo, cualquiera de los dos equipos pueden coger **SIN TIRARSE** al suelo.
- **NO** está permitido saltar para evitar el agarre de cinta.



SAQUE DEL SUELO

- Rodar el balón con el pie hacia un compañero de equipo situado detrás del sacador.

FUERA DE JUEGO

- Tras cada agarrado en el que se produzca una **PARADA** en el juego (saque desde el suelo, saque de lateral), el equipo defensor debe **ALEJARSE** a 5 metros hacia su campo, detrás del punto de saque.

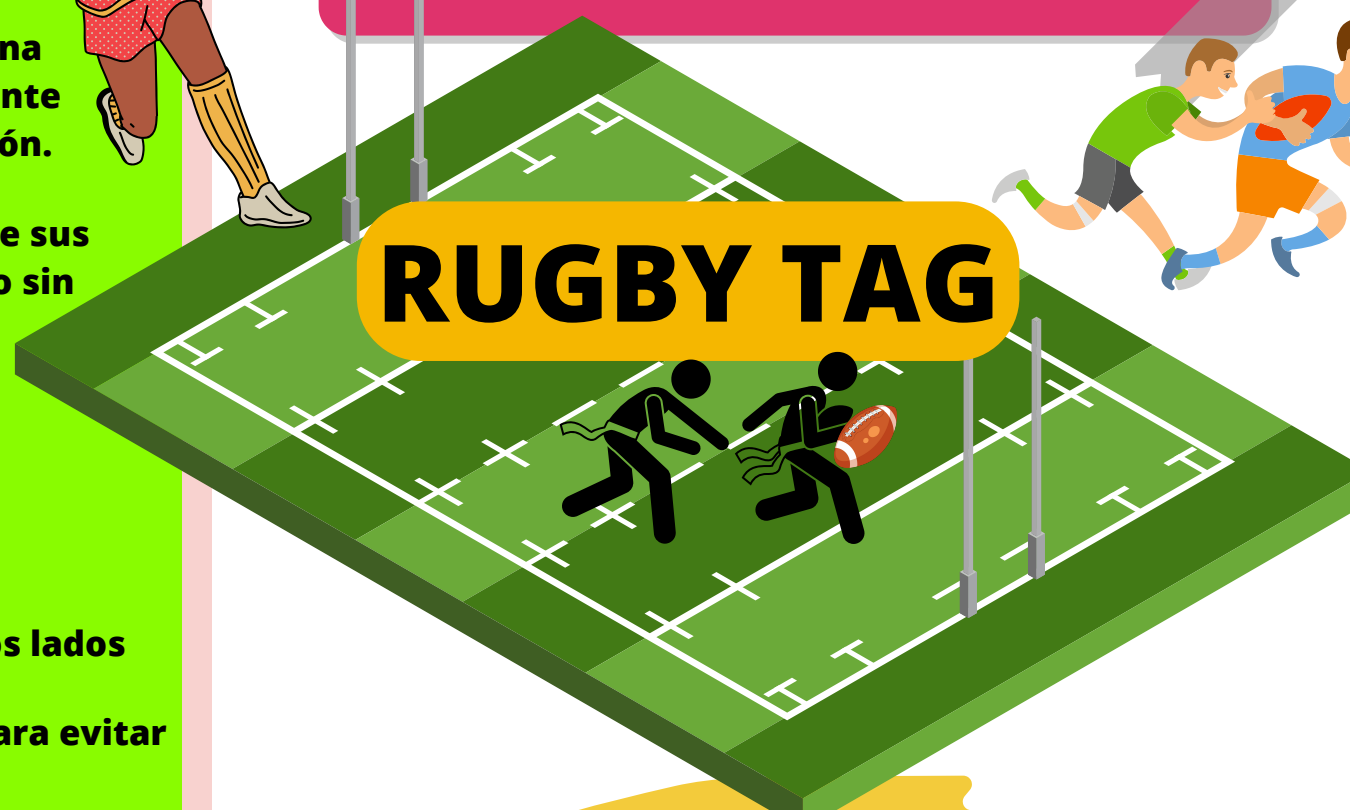
SAQUES DE LATERAL

- Un jugador fuera del campo pasa hacia atrás a otro dentro del campo.
- Si el balón o el jugador con balón salen fuera de la línea de touche (de fuera) o si el jugador se encuentra fuera del campo y toca el balón, (aunque esté el balón dentro), la posesión pasa al otro equipo que reiniciará el juego desde el lateral.

DEFENSORES

- Deben **REDUCIR** el espacio del ataque para avanzar.
- **NO** pueden tocar a los jugadores en posición de ataque.
- Solo podrán **QUITAR** cintas de la cintura del jugador **PORTADOR** de balón. Todas las otras formas de contacto no están permitidas (Tirar de la camiseta, obstruir, luchar por el balón...)
- **NO** podrán lanzar la cinta de cualquier manera para dificultar su localización.
- **NO** podrán **INTERCEPTAR** el pase que el atacante ha realizado tras la pérdida de la cinta.

RUGBY TAG



PLACAJE

- Consiste en **QUITAR 1 o 2 CINTAS** al jugador con **BALÓN**.
- El jugador defensor que quita cinta, deberá **LEVANTAR** la **CINTA** o dejarla en el **SUELO**, donde se produjo el agarrado.

AGARRADO DE CINTA

- El **PLACAJE** consiste en quitar 1 de las 2 cintas al jugador que tiene el balón.
- Si un jugador **DEFENSOR** quita 1 o las 2, al jugador atacante, éste deberá **LEVANTAR** la cinta para que el agarre se haga más visible o dejarla en el suelo, en el punto donde se produjo el agarrado.

ENSAYOS

- El objetivo es marcar un ensayo. Los ensayos se contabilizarán cuando el jugador haya atravesado la línea de ensayo con el balón en sus manos.
- Un ensayo tiene un valor de 1 punto.

CINTURÓN/CINTAS

- Las cintas deben de estar colocadas lateralmente a la altura de las caderas
- Los cinturones deben estar colocados **ENCIMA** del **PETO** o **CAMISETA**.
- Los cinturones no pueden estar colocados para dificultar su agarre